



Universidad José Carlos Mariátegui

SECRETARIA GENERAL

RESOLUCIÓN RECTORAL N° 1265-2014-R-UJCM

Moquegua, 26 de diciembre de 2014

VISTO:

La Carta N° 131-2014-FAING SIS-SEDE ILO, con fecha de recepción 22 de diciembre de 2014, el Ing. Edson Huertas Flores, Coordinador (e) de la Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática, Sub Sede Ilo, sobre premios para promoción de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática, en la ciudad de Ilo.

CONSIDERANDO:

Que, con Resolución de Asamblea Universitaria N° 026-2014-AU-UJCM, de fecha 28 de noviembre de 2014, en el artículo primero, se aprueba el Estatuto de la Universidad José Carlos Mariátegui en adecuación a la Nueva Ley Universitaria N° 30220, que consta de XIII títulos, 197 artículos, 13 disposiciones complementarias, 07 disposiciones transitorias y 04 disposiciones finales; y en el artículo segundo, se promulga el Estatuto de la Universidad José Carlos Mariátegui, para su vigencia a partir del 01 de diciembre de 2014; en el que se modifica entre otros la denominación de Carrera Profesional por Escuela Profesional;

Que, con Carta N° 131-2014-FAING SIS-SEDE ILO, con fecha de recepción 22 de diciembre de 2014, el Ing. Edson Huertas Flores, Coordinador (e) de la Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática, Sub Sede Ilo, informa al Despacho de Rectorado, que el día sábado 20 y domingo 21 se realizará una charla y un campeonato de juego ONLINE (Dota II), para promocionar la Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática, el cual esta dirigido a los estudiantes del 5to año de Secundaria de los diferentes colegios; por lo que solicita colaboración para los premios del campeonato siendo el primer premio de S/.300.00 nuevos soles y el segundo premio de S/.200.00 nuevos soles; asimismo manifiesta que la organización está a cargo del Ing. Silva Delgado Carlos Alberto, del Ing. Edson Huertas Flores y los estudiantes del II, IV, VIII y X ciclo de la Carrera Profesional y la charla vocacional a cargo del Ing. Villanueva Tapia Luis Amaro; adjunta proyecto Tours Escolar Universitario;

Que, los Objetivos del proyecto "Tours Escolar Universitario" son: a) Exponer las bondades con las que cuenta la Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática de la Universidad José Carlos Mariátegui. b) Familiarizar a los estudiantes del 5to. Año de secundaria con las tecnologías emergentes. c) Motivar la selección de esta carrera como una opción a estudiar;

Que, con Guía de Trámite N° 7573, de fecha 22 de diciembre de 2014; el Dr. Iván Vladimir Pino Tellería, Rector (e) de la Universidad José Carlos Mariátegui, dispone emitir la Resolución correspondiente, teniendo en cuenta la información indicada en los considerando que anteceden; y

Estando a lo solicitado y en uso de las atribuciones que le confiere la Ley Universitaria N° 30220, Ley de Creación de la Universidad N° 25153 y su Modificatoria Ley N° 28436, Estatuto, Reglamento General, Resolución de Asamblea Universitaria N° 027-2014-AU-UJCM y demás normas vigentes, al Rector (e) de esta Casa Superior de Estudios;

SE RESUELVE:

Artículo Primero.- APROBAR, el Campeonato de juego ONLINE (Dota II), con el objetivo de promocionar la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática, así como los premios a otorgar, que son:

- Primer Premio: S/.300.00 nuevos soles
- Segundo Premio: S/.200.00 nuevos soles

Artículo Segundo.- DISPONER, el registro en el Libro de Actividades de Extensión y Proyección Universitaria de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática.

De conformidad con la documentación que, en ocho (08) folios útiles, forma parte de la presente Resolución.

REGÍSTRESE, COMUNÍQUESE, CÚMPLASE Y ARCHÍVESE.

CHPN0G
Distribución
• RECTORADO
• V.R.ACAD
• V.R.IV
• D.FAING
• E.P. DE ING. SISTEMAS E INFORMÁTICA (SUB SEDE ILO)
• COORDINACIÓN SUB SEDE ILO
• O.E.F.
• OF. DE EXTENSIÓN Y PROYECCIÓN UNIVERSITARIA
• OF. DE IMAGEN, COMUNICACIÓN Y PROTOCOLO
• PAGINA WEB
C.C. ARCHIVO



Dr. Iván Vladimir Pino Tellería
Rector (e)



Mgr. Claridad H. Peña Nieves
SECRETARIA GENERAL

UNIVERSIDAD

José Carlos Mariátegui



SEDE ILO

CARRERA PROFESIONAL

INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

PROYECCION SOCIAL Y EXTENSIÓN UNIVERSITARIA



Torneo Escolar Universitario

RESPONSABLE GENERAL:

ING. EDSON HUERTAS FLORES.

COMISION ORGANIZADORA

Ing. Luis Amaro Villanueva Tapia

Ing. Carlos Alberto Silva Delgado



1. GENERALIDADES.

1.1. Título Proyecto

Tour Escolar Universitario

1.2. Participantes.

Docentes:

- Ing. Edson Huertas Flores.
- Ing. Carlos Silva Delgado.
- Ing. Luis Amaru Villanueva Tapia.

Estudiantes:

- Alumnos del IV, VI, VIII, X ciclo de la carrera profesional de ingeniería de sistemas e informática.

1.3. Lugar de Ejecución del Proyecto.

Región : **Moquegua.**
Provincia : **Ilo.**
Distrito : **Ilo.**
Lugar : **Ambientes de la Universidad José Carlos Mariátegui
Sede Académica Pampa Inalámbrica.**

1.4. Duración del Proyecto.

Inicio: **4 de Diciembre del 2014.**

Termino: **20 de Diciembre del 2014.**



2. PLANEAMIENTO Y ORGANIZACIÓN

2.1. Fundamentación.

Actualmente la sociedad se torna progresivamente más competitiva y exigente, llena de demandas específicas y en constante transformación debido a las nuevas tecnologías emergentes, en donde lo más adecuado que puede hacer el hombre es aumentar sus probabilidades de éxito.

El ingreso a una carrera universitaria depende de una ponderación realizada entre la enseñanza secundaria y cada una de las pruebas que adoptan las instituciones universitarias. Algunas carreras piden, además, pruebas especiales, como en los casos de Psicología, Arquitectura o Teatro. Sin embargo, el puntaje obtenido en el Proceso de Selección Universitaria, es bastante preponderante. En la actualidad cada universidad crea su propio formato de selección (examen de ingreso), generando la aparición de academias preuniversitarias, que tienen como propósito preparar a los estudiantes egresados de secundaria, señalándoles el camino adecuado en el proceso de aprendizaje para superar el examen de admisión.

Es necesario e importante que el estudiante conozca las áreas que las instituciones académicas ofertan, por ello a través de este proyecto intentamos familiarizar a los estudiantes con las áreas a fin a su perfil, creando las condiciones y escenarios similares de tal forma que llegado el momento el estudiante alcance la selección adecuada.

Es en este contexto que la Carrera profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática a través de sus autoridades, docentes y estudiantes asume el compromiso de cubrir este espacio, hasta hoy vacío, el propósito es que el candidato a egresar de los estudios secundarios se beneficie con un Tours Escolar Universitario, en donde la comunidad universitaria expondrá, Por qué la UJCM es la mejor opción del mercado.

La estrategia aplicada ha sido segmentar el mercado, para ello hemos dirigido nuestros esfuerzos a aquellos jóvenes que se apasionan por la tecnología, la pregunta es cómo captarlos; la visita a los colegios fomentando los fundamentos básicos de la creación de videos juegos y que los profesionales de sistemas tenemos que ver con la creación de estos juegos en línea, es lo que va a motivar su participación.



2.2. Objetivos.

- Exponer las bondades con las que cuenta la Carrera Profesional de ingeniería de sistemas e informática UJCM.
- Familiarizar a los estudiantes del 5to. Año de secundaria con las tecnologías emergentes.
- Motivar la selección de esta carrera como una opción a estudiar.

2.3. Beneficiarios.

- Jóvenes estudiantes del 5to. año de educación secundaria.

2.4. Metodología de Desarrollo.

Esta actividad se ejecutara mediante la visita a los colegios por una comisión de la carrera profesional, con el propósito de invitar a los estudiantes a formar parte de tours escolar universitario.

Una vez en los ambientes de la Universidad se hará un recorrido por los laboratorios convencionales así como los de robótica, además se expondrá sobre los fundamentos básicos de los juegos en línea. y también la forma como podemos participar en la creación de estos juegos.

3. RECURSOS UTILIZADOS.

Con el propósito de afianzar el desarrollo de la actividad en mención se implementara las siguientes comisiones de trabajo:

PROMOCIÓN Y PUBLICIDAD (COLEGIOS)

- ING. CARLOS SILVA DELGADO
- ING. EDSON HUERTAS FLORES
- Est. AVALOS CAMA KEVIN RODRIGO
- Est. VASQUEZ ULLOA ALEXANDER JORDANO
- Est. LOPEZ MAMANI DANNY YORDAN



- Est. QUISPE SUCAPUCA JHONATHAN AMERICO
- Est. QUISPE QUISPE ABEL
- Est. ZEGARRA HUANACO PATRICIA
- Est. MAYURÍ CUÉLLAR ,JESÚS ALBERTO
- Est. TORRES CALIZAYA, ANGELO CHRISTIAN
- Est. HERRERA LIZMA , JUAN CARLOS
- Est. RAMOS CONDORI ROSA
- Est. CARBAJAL QUELCAHUANCA EINAR JOEL
- Est. VILCA ADCO , GUSTAVO ADOLFO
- Est. HUANCHI AYCA , LUIS ALBERTO

COMISIÓN ASISTENCIA TECNOLOGIA.

Esta comisión se encargara de PREPARAR LOS Laboratorios para el tours auditorium de la UJCM y sala de exposición.

Integrantes.

Estudiantes del X Ciclo

COMISIÓN DE RECEPCION DE VISITANTES

Esta comisión se encargara de la recepción a los estudiantes visitantes y mostrarles la Distribución de las facultades y carreras profesionales, luego entregaran a los visitantes a los estudiantes del VI ciclo.

Integrantes.

Estudiantes del II Ciclo.

COMISIÓN DE TOURS LABORATORIOS

Comisión que se encargara de llevar de grupo en grupo a nuestros visitantes por los distintos laboratorios, estableciendo en todo momento un trato cordial y amical.

Integrantes.

Estudiantes del VI ciclo.



COMISIÓN IMPLEMENTACION TORNEO.

Comisión que se encargara de elaborar las reglas para procesar un juego en red implementado con propósito académico, para que nuestros visitantes logren captar de manera tangible la exposición impartida.

Integrantes.

Estudiantes X ciclo.

4. CRONOGRAMA.

4.1. Diagrama

ACTIVIDAD	01 de Diciembre	18 Diciembre	17-18 Diciembre	20 Diciembre	22 Diciembre
ELABORACIÓN DE PROYECTO					
PRESENTACIÓN DE PROYECTO UJCM					
DIFUSION					
Tours Escolar Universitario					
INFORME FINAL					

5. PRESUPUESTO UTILIZADO:

Autofinanciado